

【長岡市】運動・スポーツに関するアンケート

長岡市スポーツ推進計画については、こちらのWEBサイトからご確認ください。

<https://www.city.nagaoka.niigata.jp/shisei/cate01/sports-suishin/keikaku.html>

Google にログインすると作業内容を保存できます。 [詳細](#)

*必須

令和5年2月1日現在のあなたの年齢を教えてください。 *

- ☐ 10～19歳
- ☐ 20～29歳
- ☐ 30～39歳
- ☐ 40～49歳
- ☐ 50～59歳
- ☐ 60～69歳
- ☐ 70歳以上

あなたの性別を教えてください。

- ☐ 男性
- ☐ 女性
- ☐ その他
- ☐ 回答しない

 編集権限をリクエスト



あなたの住んでいる地域は次のうちどれですか。 *

- ☐ 長岡地域
- ☐ 中之島地域
- ☐ 越路地域
- ☐ 三島地域
- ☐ 山古志地域
- ☐ 小国地域
- ☐ 和島地域
- ☐ 寺泊地域
- ☐ 栃尾地域
- ☐ 与板地域
- ☐ 川口地域

1 あなたのスポーツ活動について *

Q1-1 今現在、運動やスポーツに対してどのような形で関わっていますか。次の中から主なものを3つまで選んでお答えください。

- ☐ 自分でする運動やスポーツ
- ☐ 子ども、家族、身近な人の運動やスポーツの応援・サポート
- ☐ 子どもの運動やスポーツの指導
- ☐ 地域のスポーツクラブやチーム等の活動支援
- ☐ プロスポーツ等の観戦を楽しむ
- ☐ 特に関わっていない
- ☐ その他:

 編集権限をリクエスト



Q1-1で「特に関わっていない」と回答した方に伺います。

Q1-1b その理由を教えてください。

回答を入力

Q1-1で「特に関わっていない」と回答した方に伺います。

Q1-1c 今後、運動やスポーツに関わるとしたら、どのようなサポートが必要だと思いますか。

回答を入力

Q1-2 ふだん、ウォーキングや軽い体操、レクリエーション活動なども含めて、*
運動やスポーツをする機会はどのくらいありますか。

- ☐ 週3日以上
- ☐ 週1～2日
- ☐ 月1～3日
- ☐ 年5～10回
- ☐ 年1～5回
- ☐ していない



 [編集権限をリクエスト](#)

Q1-2で「していない」と回答した方に伺います。

Q1-2b その理由を教えてください。 （あてはまるものすべてにチェック）

- ☐ 運動やスポーツに費やす時間がないから
- ☐ 場所がないから
- ☐ お金がかかるから
- ☐ 始めるきっかけがないから
- ☐ 運動が好きではないから
- ☐ 体を動かすことが苦手だから
- ☐ 身近に指導者がいないから
- ☐ その他:

Q1-2で「していない」と回答した方に伺います。

Q1-2c 今後、運動やスポーツを始めるとしたら、どのようなサポートが必要だと思いませんか。

回答を入力



 [編集権限をリクエスト](#)

Q1-3 ふだん、運動やスポーツをする時は、どのような人、グループ（コミュニティ）、団体の中で行っていますか。次の中から主なものを3つまで選んでお答えください。

* Q1-2で「していない」と回答した方は、回答不要です。（Q2へ）

- ☐ 学校（授業）
- ☐ 学校（部活動）
- ☐ 友人・知人の集まり
- ☐ 町内（コミュニティセンター）
- ☐ 個人
- ☐ スポーツ少年団
- ☐ スポーツ協会
- ☐ 競技団体（クラブチーム）
- ☐ 総合型地域スポーツクラブ
- ☐ 民間スポーツジム・フィットネスクラブ
- ☐ 公共スポーツ施設が開催する教室
- ☐ その他:

 編集権限をリクエスト



Q1-4 ふだん、運動やスポーツを行っている場所は主にどんなところですか。次の中から主なものを3つまで選んでお答えください。

* Q1-2で「していない」と回答した方は、回答不要です。（Q2へ）

- ☐ 学校（授業、部活動）
- ☐ 学校体育施設（授業、部活動を含まない）
- ☐ コミュニティセンター・公民館
- ☐ 公共の屋内スポーツ施設
- ☐ 公共の屋外スポーツ施設
- ☐ 自宅やその周辺（公園、河川敷、遊歩道等を含む）
- ☐ 民間のスポーツ施設
- ☐ 特にない
- ☐ その他:



 [編集権限をリクエスト](#)

Q1-5 今後、運動やスポーツ を行っていくために必要であると思う場所はどこですか。 (あてはまるものすべてにチェック)

* 選択肢以外に具体的な場所、施設があれば「その他」の欄に入力してください。

※**アーバンスポーツ**：BMX、スケートボード、パルクール、インラインスケート、ブレイクダンスなどといった、都市型スポーツのこと

※**eスポーツ**：コンピューターゲーム、ビデオゲームなどを使った対戦をスポーツ競技として捉える際の名称

* Q1-2で「していない」と回答した方は、運動やスポーツを始めるとしたら必要であると思う場所があればお答えください。

- ☐ 学校（授業、部活動）
- ☐ 学校体育施設（授業、部活動を含まない）
- ☐ コミュニティセンター・公民館
- ☐ 公共の屋内スポーツ施設
- ☐ 公共の屋外スポーツ施設
- ☐ 自宅やその周辺（公園、河川敷、遊歩道等を含む）
- ☐ 民間のスポーツ施設
- ☐ アーバンスポーツ、eスポーツ施設
- ☐ 特になし
- ☐ その他:

2 スポーツにおけるDX、eスポーツについて *

Q2-1 eスポーツについて知っていますか。

※**DX**：サービスやビジネスモデルをデジタル技術によって変革すること

※**eスポーツ**：コンピューターゲーム、ビデオゲームなどを使った対戦をスポーツ競技として捉える際の名称

- ☐ 名前も内容も知っている
- ☐ 名前は知っているが、内容は知らなかった
- ☐ 名前も内容も知らない

 編集権限をリクエスト



Q2-1で「名前も内容も知っている」または「名前は知っているが、内容は知らなかった」と回答した方に伺います。

Q2-1b あなたは、直近1年間に、eスポーツに関連して見聞きしたり行ったことがありますか。 （あてはまるものすべてにチェック）

- ☐ テレビ・新聞・インターネットなどでeスポーツに関することを見聞きした
- ☐ インターネット等で競技映像を見た
- ☐ eスポーツに関することをインターネットなどで情報収集した
- ☐ 競技会場に行って競技を見た
- ☐ プレイヤーとして競技に参加した
- ☐ eスポーツと同様のゲームで遊んだ
- ☐ 特にない
- ☐ その他:

Q2-1b で「プレイヤーとして競技に参加した」と回答した方に伺います。

Q2-1c どのジャンルのゲームに参加しましたか。 （あてはまるものすべてにチェック）

- ☐ シューティングゲーム（FPS・TPS）
- ☐ 格闘対戦ゲーム
- ☐ スポーツゲーム
- ☐ レーシングゲーム
- ☐ パズルゲーム
- ☐ RTS：リアルタイムストラテジー（リアルタイムに駒を動かしながら対戦する、シミュレーションゲーム）
- ☐ 音楽ゲーム・リズムゲーム
- ☐ その他:



編集権限をリクエスト

Q2-2 あなたはeスポーツに関わりたいと思いますか。 *

- ☐ 関わりたいと思う
- ☐ どちらかといえば関わりたいと思う
- ☐ どちらでもない
- ☐ どちらかといえば関わりたいと思わない
- ☐ 関わりたいと思わない

Q2-2で「関わりたいと思わない」と回答した方に伺います。

Q2-2b その理由を教えてください。

回答を入力

Q2-2で「関わりたいと思う」または「どちらかといえば関わりたいと思う」と回答した方に伺います。

Q2-2c eスポーツをやってみたいと思いますか。

- ☐ はい
- ☐ いいえ



 編集権限をリクエスト

Q2-2cで「はい」と回答した方に伺います。

Q2-2d どのようなジャンル（ソフト）に興味がありますか。 （あてはまるものすべてにチェック）

- ☐ シューティングゲーム（FPS・TPS）
- ☐ 格闘対戦ゲーム
- ☐ スポーツゲーム
- ☐ レーシングゲーム
- ☐ パズルゲーム
- ☐ RTS：リアルタイムストラテジー（リアルタイムに駒を動かしながら対戦する、シミュレーションゲーム）
- ☐ 音楽ゲーム・リズムゲーム
- ☐ その他:

Q2-2cで「はい」と回答した方に伺います。

Q2-2e これからeスポーツをやる場合、心配なことはありますか。 （あてはまるものすべてにチェック）

- ☐ ない
- ☐ 目や身体への影響や身体を動かす時間が減ってしまう
- ☐ 熱中しすぎて、学業や仕事、家事など他のことがおろそかになってしまう
- ☐ 機材やインターネット環境などeスポーツを始めるための環境が整えられない
- ☐ eスポーツに関する知識や情報が足りない
- ☐ その他:



 編集権限をリクエスト

Q2-3 eスポーツを行える場所をつくるとしたらどこに設置してほしいと思いますか。 （あてはまるものすべてにチェック）

- ☐ 長岡駅前公共施設（アオーレ長岡、ミライエ長岡等）
- ☐ 体育館
- ☐ コミュニティセンター
- ☐ 専用施設
- ☐ 屋外運動施設の一角
- ☐ その他:

Q2-4 長岡市スポーツ推進計画の基本目標である『育てる』『する』『競う（競技）』『支える』『観る』の5つの視点に基づく取り組みのうち、DX、eスポーツをどのような場面で推進するべきだと思いますか。 （あてはまるものすべてにチェック）

- ☐ 【育てる】乳幼児期の活発な身体活動の推進
- ☐ 【育てる】学童・思春期のスポーツ活動の推進
- ☐ 【育てる】スポーツに親しむ環境づくりの推進
- ☐ 【する】青年・成人期の「する」スポーツの普及
- ☐ 【する】高齢期の「する」スポーツの普及
- ☐ 【する】障害のある人の「する」スポーツの環境づくり
- ☐ 【競う】競技選手としての育成・強化
- ☐ 【競う】競技スポーツ推進体制の充実
- ☐ 【支える】スポーツ活動の基盤強化
- ☐ 【支える】スポーツに携わる人材の充実
- ☐ 【支える】スポーツ施設・環境の充実
- ☐ 【観る】トップレベルのスポーツにふれる機会の拡充
- ☐ 【観る】スポーツ観光（スポーツツーリズム）の推進
- ☐ 【観る】スポーツ情報の提供の充実

 編集権限をリクエスト

Q2-4b Q2-4で回答した選択肢について、具体的な内容があれば教えてください。

回答を入力

Q2-5 長岡市はスポーツによるまちづくりを進めていますが、今後長岡市のスポーツにおいて、DX、eスポーツをどのような場面で推進していくべきだと思いますか。（あてはまるものすべてにチェック）

- ☐ 市内での地域間交流促進
- ☐ 年代、性別、障害の有無に関わらず共に活動する場の創設
- ☐ 小中学生に配布しているタブレットの有効活用
- ☐ 学校の部活動など、教育活動の一つとして推進する
- ☐ 高齢者の認知等健康予防
- ☐ 芸術文化との融合
- ☐ 産官学連携（市内大学・高専、市内企業）
- ☐ 観光資源（スポーツツーリズム）
- ☐ その他:

以上で質問は終わりです。

その他、スポーツ振興全般についてのご意見やご要望がありましたらご記入ください。

回答を入力

送信

フォームをクリア

Google フォームでパスワードを送信しないでください。

このコンテンツは Google が作成または承認したものではありません。 [不正行為の報告](#) - [利用規約](#) - [プライバシーポリシー](#)

Google フォーム

 [編集権限をリクエスト](#)





 [編集権限をリクエスト](#)